Guía de Trabajo N°14

ÁREA PSICOLÓGICA: ACTIVIDAD RECREATIVA; ¿ADIVINA QUIÉN SOY?

OBJETIVOS:

- ❑ Desarrollar habilidades cognitivas **como la atención, memoria, lenguaje y pensamiento lógico.**
- ❑ Favorecer la socialización y reforzar vínculos afectivos con la familia.

Materiales:

- Hojas blancas, cortadas 8X8 aproximadamente. (Para anotar los elementos)
- Lápiz para escribir.

Indicaciones e Instrucciones del juego:

1. Varios participantes deberán situarse en círculo.

2. Cada uno de los participantes debe escribir en un papel el nombre de un personaje (real o de ficción) u objetos

3. Cuando todos tengan escrito deberán pegarlo en la frente del compañero que tengan situado a su derecha (con cualquier cinta adhesiva).

4. Entre todos deberán elegir a uno para que empiece a formular preguntas para intentar descubrir que tiene en la frente. Por ejemplo: ¿Soy un objeto? ¿Soy de madera? ¿Me usan en casa? ¿Soy humano? ¿Soy hombre o mujer?

5. Las respuestas tienen que ser del tipo 'Sí-No', por ejemplo: ¿soy un personaje de dibujos animados? Si la respuesta es 'Sí' el jugador formulará otra pregunta y así hasta que falle, cediendo el turno al compañero de su derecha.

6. Gana el que más respuestas adivine.

Guía de Trabajo N°14
Programa de Integración Escolar
Escuela Los Alerces de Maipú

- **Área Fonoaudiológica**

Absurdos verbales. Lee, piensa y explica que hay de raro en cada frase

Meto los calcetines a horno microondas para que se limpien

Todas las mañanas almuerzo una taza de leche.

Ayer estudiaré con mis compañeros de curso

Fui a la carnicería porque necesitaba pan para el desayuno

Estaba tan cansado que decidí practicar fútbol y basquetbol.

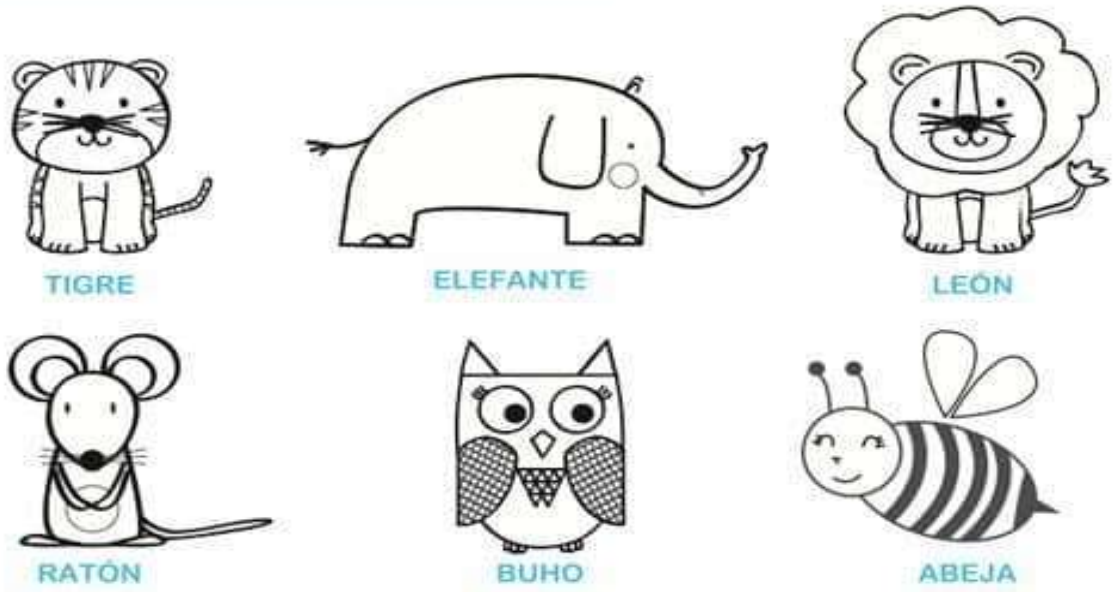
Por la tarde agarré el cinturón para barrer el piso de mi dormitorio

Guía de Trabajo N°14
Programa de Integración Escolar
Escuela Los Alerces de Maipú

- **Área Terapeuta Ocupacional**

Objetivo: Desarrollar Atención sostenida y perceptual

SOPA DE LETRAS: ANIMALES



A	C	T	R	A	T	O	N	S	T	E
B	O	F	E	I	B	R	O	M	O	S
E	R	B	L	R	V	O	N	I	L	T
J	A	L	A	C	D	L	L	S	U	T
A	Z	D	O	U	D	U	E	S	G	I
O	O	V	A	B	U	H	O	S	N	G
Q	N	T	A	O	D	N	N	S	A	R
L	C	U	E	M	R	L	D	O	T	E
E	Ñ	L	I	C	B	I	A	P	C	A
A	M	T	A	C	D	R	O	S	E	E
R	E	L	E	F	A	N	T	E	R	P

dibujos-para-colorear.euroresidentes.com

Guía de Trabajo N°14
Programa de Integración Escolar
Escuela Los Alerces de Maipú

PAPITOS, SI TIENEN ALGUNA DUDA O CONSULTA PUEDEN ESCRIBIR AL SIGUIENTE CORREO

losalercespie@gmail.com