Programa de Integración Escolar
Profesoras Diferenciales Denisse Bustamante-Vania Castañeda

Guía Nº 4, Terceros Básicos, Programa de Integración Escolar

Actividades a desarrollar en casa.

Nombre: _____ Curso: _____

Recomendaciones:

*Mientras estés en la casa se recomienda realizar juegos de mesa para potenciar habilidades como atención, concentración, memoria, fortalecer el respeto de turnos, creatividad y potenciar el vínculo con la familia.

*No es necesario imprimir esta guía.

*Podrás encontrar actividades de todos los especialistas, profesores, fonoaudiólogos, psicólogos o terapeuta ocupacional.

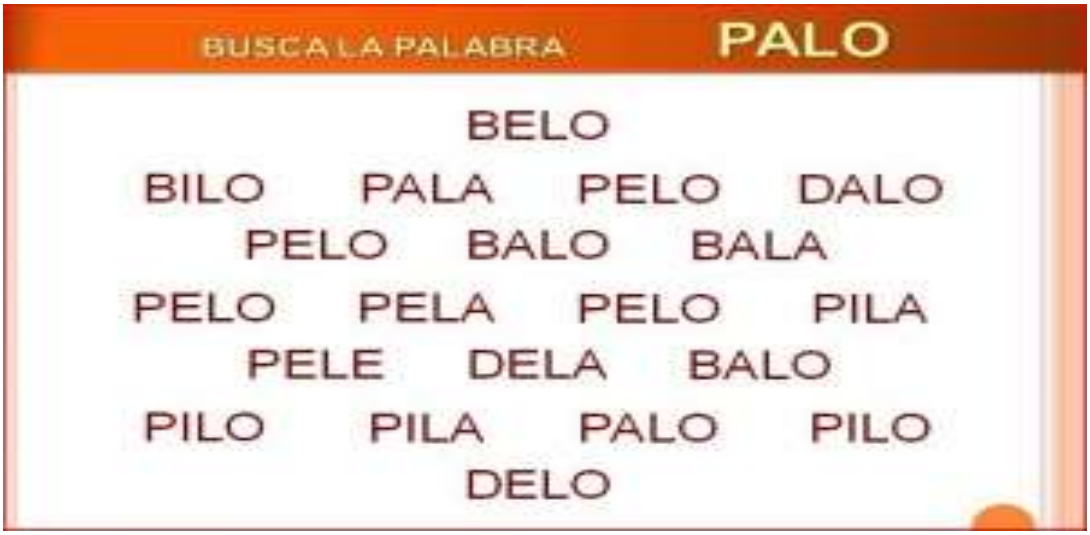
* Se recomienda integrar al estudiante en las tareas del hogar como ayudar a ordenar, limpiar, cocinar, entre otros. Con el fin de hacerlo participar de las actividades diarias y de acuerdo a su edad.

Área pedagógica

Diviértete con estos ejercicios para ejercitar tu mente, Juegos para la memoria y concentración.

Di el color de estas palabras lo más rápidamente que puedas:

Rojo	Verde	Azul	Amarillo	Rosa
Verde	Azul	Rojo	Verde	Negro
Rojo	Negro	Azul	Azul	Rosa
Azul	Verde	Negro	Amarillo	Amarillo
Verde	Azul	Rojo	Verde	Negro
Rojo	Negro	Azul	Azul	Rosa



Área Psicológica

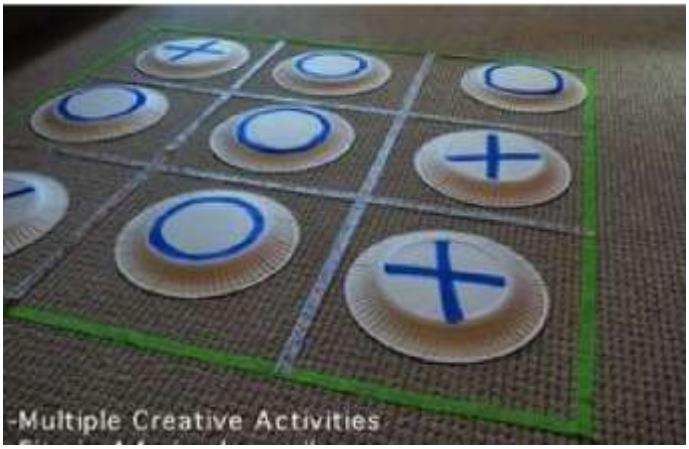
Actividad Primer ciclo: ¿Y si jugamos al gato?

Objetivo:

- Desarrollar atención y pensamiento estratégico.
- Disminuir ansiedad y estrés.

Este clásico juego de lápiz y papel nos ayudará a ejercitar nuestros cerebros pues tenemos que estar muy atentos a los movimientos de nuestro contrincante y además pensar en la mejor estrategia para ganar.

Te enseñaremos hacerlo de dos formas para que puedas jugar en casa con tus hermanos, padres, primos y toda la familia.

FORMA 1	FORMA 2
Materiales: - Una tela - Piedras del jardín o del patio de tu casa. También lo puedes hacer fichas con cartulina. 	Materiales: - Platos de cartón. - Lana, cinta adhesiva, cintas de género para marcar perímetro. 

Área fonoaudiológica

- **Uso de objetos.** Escribe el nombre de cada objeto y luego explica su **uso** a través de una oración.

Nombre:

Oración: _____

_____

_____

Nombre:

Oración: _____

_____

_____

Nombre:

Oración: _____

_____

_____

Nombre:

Oración: _____

_____

_____

Programa de Integración Escolar
Profesoras Diferenciales Denisse Bustamante-Vania Castañeda

Área Terapia Ocupacional

Nombre: Caza Tapas.

Habilidades que se abordan:

- Coordinación visomotriz, prehensión fina, orden y organización de la tarea y seguimiento de instrucciones.

Objetivo y ejecución del juego:

Insertar la tapa en el cuello de la botella, utilizando una mano.

Materiales y elaboración:

- Cuello de botella (adultos deben cortarla y alisar los bordes para que no se lastimen los niños/as.

- Tapa

- Lana, hilo o cordón.

- Materiales para decorar (restos de goma eva, cartulinas, brillantina, etc.).

- Stickers (opcionales para decorar)

Una vez que el adulto ha cortado la botella, los niños/as la comienzan a decorar de la forma que prefieran, aquí la idea es que usen su creatividad y planifiquen ellos mismos lo que harán, sólo así se logrará el objetivo de la actividad. Una vez que lo anterior está listo, el adulto enseñará a anudar al niño/a, imitando logrará unir la botella a la tapa, y así ya está terminado y listo para usar.

PAPITOS, SI TIENEN ALGUNA DUDA O CONSULTA PUEDEN ESCRIBIR AL SIGUIENTE CORREO

losalercespie@gmail.com